**PlayStation™ Koncert**

**Światowa trasa 2025-2026**

**zawita do Łodzi, w dniu 21 maja 2025 roku z przełomowym, najnowocześniejszym pokazem na żywo, w którym usłyszysz kultową muzykę z „God of War”, „The Last of Us”, „Ghost of Tsushima”, serii „Horizon” i innych.**

**Światowa trasa rozpocznie się w kwietniu przyszłego roku w Dublinie, a następnie w 2025 i 2026 roku odwiedzi ponad 200 miast.**

**BILETY W SPRZEDAŻY W PIĄTEK, 18 października,
o godzinie 16:00 na** [**www.biletserwis.pl**](http://www.biletserwis.pl) **lub** [www.playstation.com/theconcert](http://www.playstation.com/theconcert)**.**

**Przedsprzedaż dla klientów Bilet Serwis i użytkowników PlayStation:
16 października od godziny 16:00.**

****

**Los Angeles, 15 października 2024** — **Sony Interactive Entertainment**, **RoadCo Entertainment**, **GEA Live** **oraz agencja Prestige MJM** z radością prezentują PlayStation: Koncert - przełomowe wydarzenie muzyczne na żywo, które ożywi najbardziej kultowe ścieżki dźwiękowe gier. Dzięki najnowocześniejszej produkcji ten pokaz łączy ekscytującą muzykę, najnowocześniejszą technologię wizualną i legendarne tytuły gier wideo w niezapomniane przeżycie.

PlayStation™ Koncert odbędzie się w Atlas Arenie w Łodzi, 21 maja o godzinie 20:00. Bilety trafią do sprzedaży w piątek, 18 października o godzinie 16:00 na stronie [www.biletserwis.pl](http://www.biletserwis.pl) lub [www.playstation.com/theconcert](http://www.playstation.com/theconcert). Globalna trasa koncertowa rozpocznie się światową premierą 15 kwietnia 2025 roku w Dublinie w Irlandii, a następnie zawita do ponad 200 miast w Europie, Wielkiej Brytanii, Stanach Zjednoczonych i innych krajów.

PlayStation™ Koncert przenosi fanów do epickich światów „God of War”, „The Last of Us”, „Ghost of Tsushima” i „Horizon”, czyli gier, które nie tylko oczarowały graczy, ale są również cenione za zapierające dech w piersiach i wciągające ścieżki dźwiękowe. Dzięki innowacyjnej technologii i światowej klasy produkcji fani doświadczą oszałamiającej fuzji wielowarstwowych efektów wizualnych, wciągającego dźwięku przestrzennego i gwiazdorskiego zespołu łączącego klasyczne i nowoczesne instrumenty. Legendarne ścieżki dźwiękowe kompozytorów takich jak Gustavo Santaolalla („The Last of Us”), Joris De Man („Horizon”), Ilan Eshkeri („Ghost of Tsushima”) i Bear McCreary („God of War”) osiągną nowe wyżyny, oferując fanom wyjątkowe, głęboko wciągające wrażenia z koncertu na żywo.

Od ponad trzech dekad PlayStation jest pionierem gier, wyznaczając nowe standardy innowacji i dostarczając niezapomnianych wrażeń milionom ludzi na całym świecie. Gry prezentowane w tej trasie — „God of War”, „The Last of Us”, „Ghost of Tsushima” i seria „Horizon” — to nie tylko tytuły; to kamienie milowe kultury, które zmieniły krajobraz rozrywki. Teraz, gdy muzyka z gier wideo wkracza w światowe światło reflektorów, PlayStation: Koncert jest gotowe na nowo zdefiniować, czym może być doświadczenie muzyczne. To coś więcej niż tylko show; to najlepsze wrażenia z koncertu gier wideo, ucieleśniające innowacyjnego ducha PlayStation i przesuwające granice tego, co jest możliwe.

Aby poznać daty tras koncertowych i uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę www.playstation.com/theconcert i śledź @PlayStation na Facebooku, X i Instagramie. Dołącz do rozmowy z #PlayStationTheConcert.

Nie przegap tej niezwykłej okazji, aby doświadczyć kultowej muzyki z najlepszych gier wideo w całej ich okazałości. Przewiduje się, że bilety szybko się wyprzedadzą, więc bądź na bieżąco, aby uzyskać więcej informacji o tym, jak zapewnić sobie miejsce na tym przełomowym wydarzeniu.

**O firmie Sony Interactive Entertainment**

Sony Interactive Entertainment przesuwa granice rozrywki i innowacji, zaczynając od premiery oryginalnej konsoli PlayStation w Japonii w 1994 roku. Dziś nadal dostarcza innowacyjne i ekscytujące doświadczenia globalnej publiczności za pośrednictwem swojej linii produktów i usług PlayStation, która obejmuje sprzęt definiujący generację, pionierskie usługi sieciowe i nagradzane gry. Mając siedzibę w San Mateo w Kalifornii, z globalnymi funkcjami w Kalifornii, Londynie i Tokio oraz studiami rozwoju gier na całym świecie jako częścią PlayStation Studios, wierzy, że moc zabawy nie ma granic. Sony Interactive Entertainment jest spółką zależną w całości należącą do Sony Group Corporation.

**O GEA Live**

Od 2003 roku GEA Live dostarcza innowacyjne projekty rozrywki na żywo w ponad 40 krajach, stając się światowym liderem w dziedzinie rozrywki opartej na lokalizacji. GEA Live współpracowało z takimi legendami jak Maestro Ennio Morricone i ikonami branży muzycznej jak James Newton Howard, Giorgio Moroder i George Fenton. Ich portfolio obejmuje doświadczenia kinowe na żywo i pokazy na żywo z orkiestrami głównych filmów, takich jak „Spider-Man”, „Dirty Dancing”, „Ojciec chrzestny”, „Titanic”, „La La Land” i wiele innych. Ich partnerstwa z renomowanymi studiami i gigantami IP przyniosły GEA Live reputację zaufanego partnera w dziedzinie rozrywki opartej na lokalizacji.

**O RoadCo**

RoadCo Entertainment, założona w 2020 roku, jest agencją produkcyjną i dystrybucyjną specjalizującą się w imprezach rozrywkowych na żywo. Współpraca Sony Music Entertainment i niezależnych przedsiębiorców koncertowych Stephena Lindsaya i Bretta Sirota, RoadCo reprezentuje szeroki wachlarz wydarzeń na żywo opartych na popularnych markach i własności intelektualnej, a także zupełnie nowe, wciągające i interaktywne atrakcje dla publiczności w każdym wieku.

**O Prestige MJM**

Agencja Prestige MJM to polski promotor organizujący koncerty i festiwale z udziałem gwiazd światowego formatu. Jedna z największych agencji koncertowych nie tylko w Polsce, ale także w Europie Środkowo-Wschodniej. W ciągu ponad 15-letniej działalności agencja zorganizowała ponad 200 różnych wydarzeń w blisko 30 miastach Polski. Wśród artystów po raz pierwszy występujących w naszym kraju na zaproszenie Prestige MJM, byli m.in.: Jennifer Lopez, Justin Bieber, Justin Timberlake, Bon Jovi, Avicii, Michael Buble i Il Divo. Wśród gwiazd światowego formatu, które przyjechały do Polski: Elton John, Rod Stewart, Martin Garrix, Andrea Bocelli, David Garrett, Davida Guette, Jamesa Blunta oraz zespoły: Guns N' Roses, Scorpions, Thirty Seconds to Mars, Motörhead, Linkin Park, Queen. Teraz Prestige MJM został partnerem Play Station i jako jedyny zorganizuje niezwykły koncert, w którym dźwięk nabierze kompletnie innych wymiarów.